

Hi. Since you are new here .

This is

let me be your guide!

# Carolina STAUBER

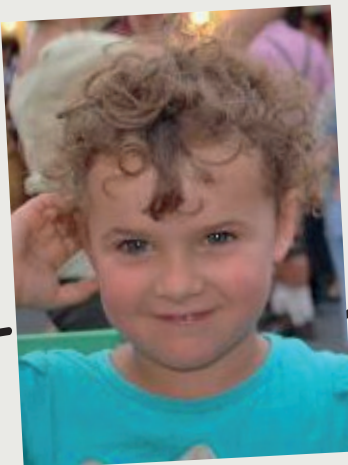


Web Developer  
Grafik Designer

# WHO AM I

In meiner Kindheit war ich ein neugieriger, hilfsbereiter Wirbelwind. Ich wollte jedem helfen, alles wissen und mit allen befreundet sein.

Trotz Schwierigkeiten zeigte ich mich meist von meiner besten Seite und suchte Wege, anderen Gutes zu tun.



*4 years of Carlotta*

*18 years of Carlotta*



Heute trage ich dieselben Eigenschaften wie früher in mir: Neugier, Offenheit und Hilfsbereitschaft.

Nun setze ich sie bewusst im Bereich Web und Design ein, um kreative Lösungen zu entwickeln und Projekte mit echtem Mehrwert zu gestalten.



# Skills & Works

Auf dieser Seite erhalten Sie einen Überblick über meine fachlichen Kompetenzen und bisherigen Arbeiten. Meine Fähigkeiten verbinden kreatives Design mit technischer Umsetzung, von der Gestaltung visueller Konzepte bis zur Entwicklung funktionaler digitaler Lösungen.

## Design Skills

Photoshop  
Illustrator  
InDesign

Blender  
Unity

## Datenbanken

MySQL  
Prisma

SQLite  
Drizzle

## Soft Skills

Interdisziplinäres Denken  
Problemlösungsorientierung

Strukturierte Arbeitsweise  
Selbstständiges Arbeiten

## Coding Skills

PHP  
JavaScript

TypeScript

## Framework & Tool

React  
Next.js  
Wordpress

Laravel  
Node.js  
Figma

Hohe Lernbereitschaft  
Detail- & Qualitätsbewusst

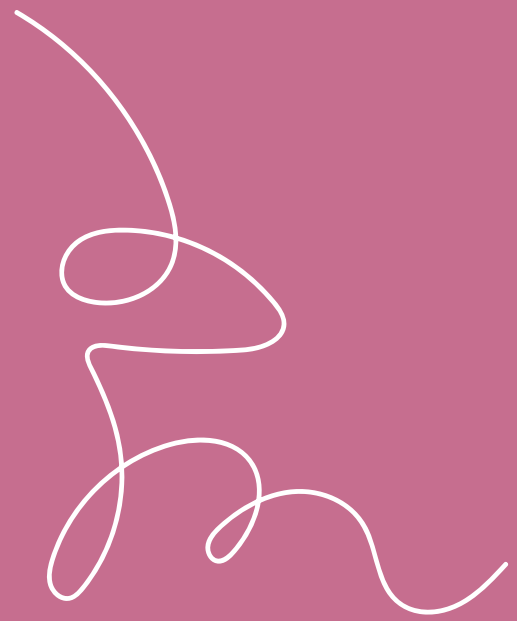
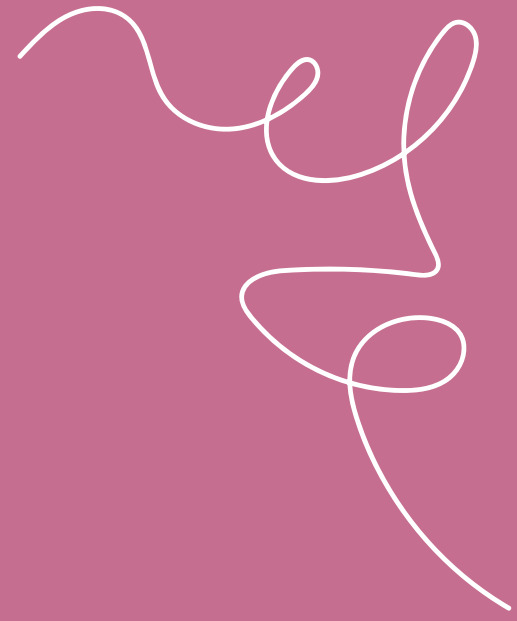
## Kontakt

+43 664 122 13 25

trillian1998@gmail.com

# Virtuelle Welten

## 3D



# MUSHROOM

Im Projekt „Magic Mushroom Bottle“ entstand eine fantasievolle Szene in Blender mit verschiedenen Pilzformen, einer Glasflasche und einem selbst gestalteten dekorativen Element.

Durch Modellierung, Modifier, Materialien und Rendering wurden Detailaufnahmen aus mehreren Perspektiven erstellt und der gesamte Arbeitsprozess sorgfältig dokumentiert.

Es handelt sich um ein Projekt aus der 2ten Klasse.

## **3D-Modellierung**

Blender

## **Rendering**

Mehrere Kameraperspektiven  
für Detail & Totale

## **Materialien**

Glas-, Farb- & Oberflächenmaterialien



# FAIRY WORLD

Das Projekt beschreibt die Entwicklung einer interaktiven Fantasy-Waldlandschaft in Unity. Ziel ist eine atmosphärische Umgebung zum Erkunden mit dichter Vegetation, magischen Lichteffekten und Feen. Eine selbst erstellte Fee aus Blender, Nebel, Beleuchtung und einfache Spielerbewegung erzeugen ein ruhiges, mystisches Erlebnis.

Es handelt sich um ein Projekt aus der 4ten Klasse.

## 3D-Modellierung

Blender

## Programmierung

C# (für Spielersteuerung)

## Rendering & Effekte

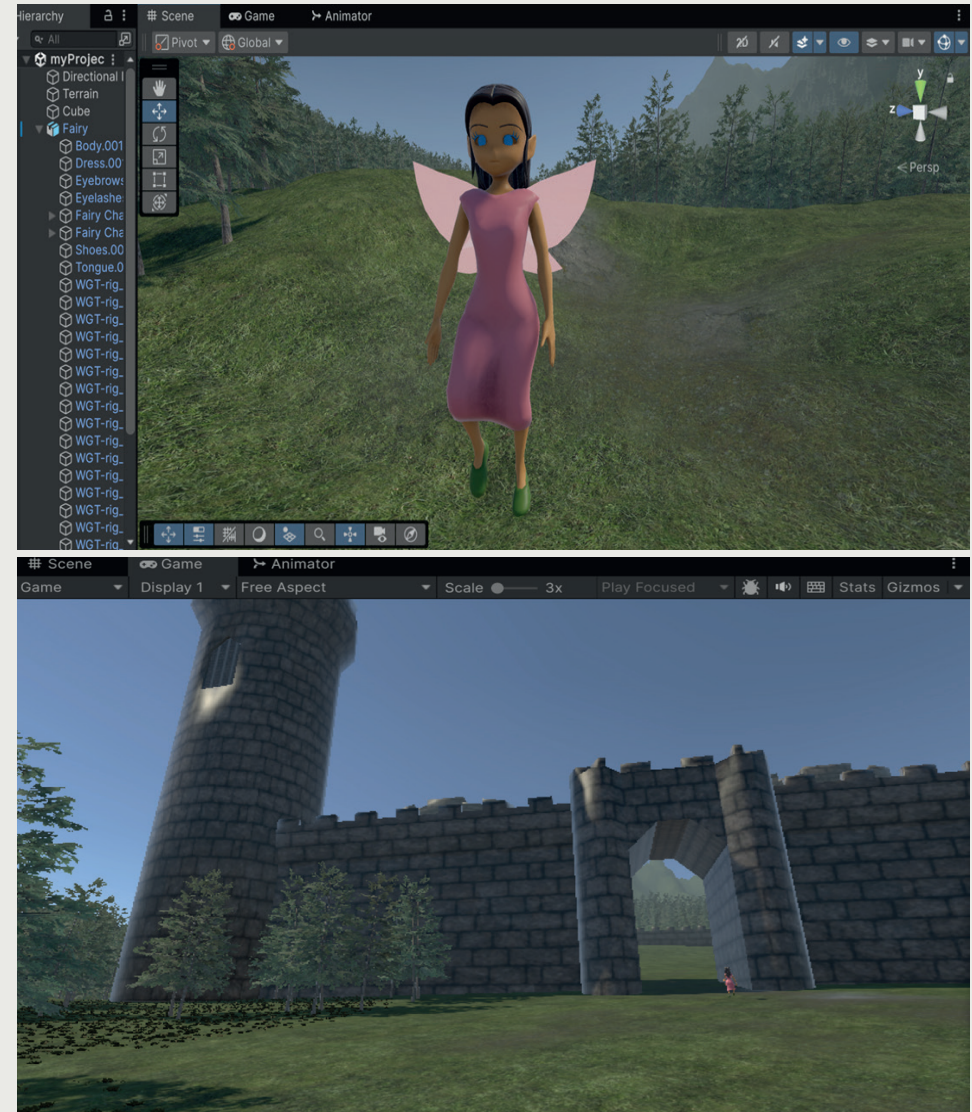
Unity (Licht, Nebel, Partikeleffekte)

## Game Engine

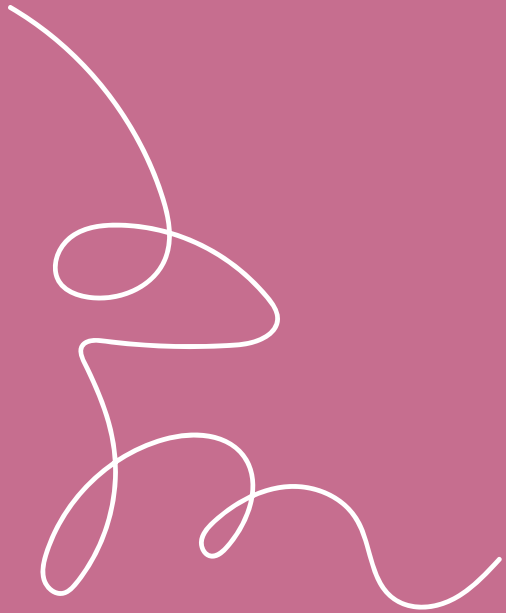
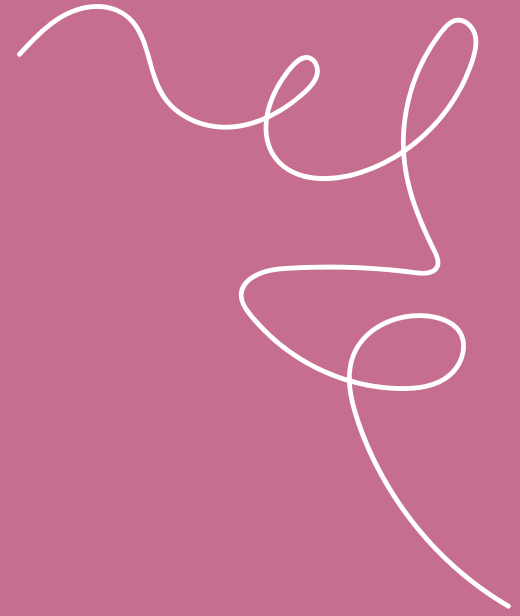
Unity

## Animation

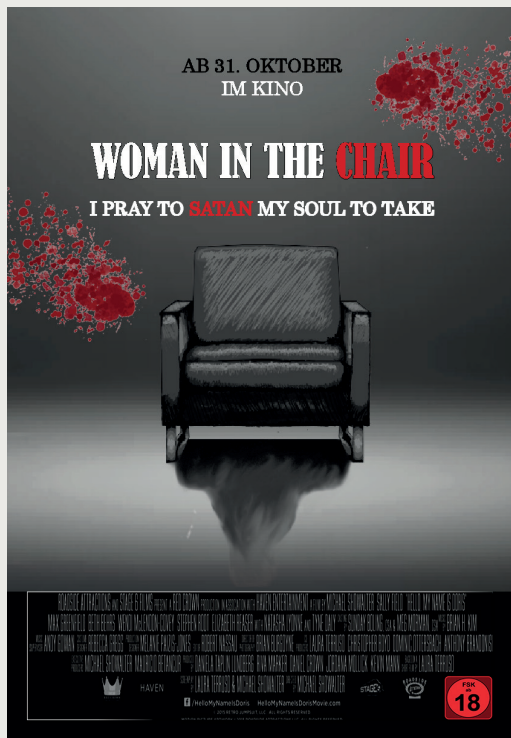
Blender (Rigging & Animation)



# Grafik · Design Typografie



# WERBEPLAKATE



## Horrofilm-Plakat

Projekt aus der 3ten Klasse  
Filmplakat designen mit grafischen Illustrationen



## Sport für die Bautechnik

Projekt aus der 4ten Klasse  
Werbeplakat für die Bautechnik



## Kirchtagsplakat

Projekt aus der 4ten Klasse  
Werbeplakat für die Gratschacher Zech

# ILLUSTRATIONEN



**Weihnachtkarte**  
Projekt aus der 3ten Klasse



**Motivationsplakat**  
Projekt aus der 2ten Klasse



**Visitenkarte**  
Projekt aus der 2ten Klasse

# MAGAZIN

Die Typografie des Magazins ist klar strukturiert und gut lesbar. Kräftige, serifenlose Überschriften schaffen eine deutliche Hierarchie, während der ruhige Fließtext durch saubere Spalten und großzügige Abstände unterstützt wird.

Farbige Akzente gliedern Inhalte und verleihen dem Schriftbild eine moderne, professionelle Wirkung.

Es handelt sich um ein Projekt aus der 4ten Klasse.

**Projektart**  
Magazin-Design (Print)

**Typografie**  
Überschriften- und  
Fließtextgestaltung, klare Hierarchie

**Software**  
Adobe InDesign

**Layout & Gestaltung**  
Editorial Design, Seitenlayout,  
Raster & Spalten

## Let's JAZZ

„Timeless Tunes, Endless Grooves“

# 01

### Zwei Genres, eine Seele

Die beiden Klänge des Blases und die lebendigen Rhythmen des Jazz – zwei Musikrichtungen haben denselben Ursprung und sind eine unvermeidliche Symbiose geblieben. In dieser Ausgabe von Blase & Jazz tauchen wir in die Ursprungswelt der Jazz- und Bluesmusik ein.

Die beiden Klänge des Blases und die lebendigen Rhythmen des Jazz – zwei Musikrichtungen haben denselben Ursprung und sind eine unvermeidliche Symbiose geblieben. In dieser Ausgabe von Blase & Jazz tauchen wir in die Ursprungswelt der Jazz- und Bluesmusik ein.

## SAXOPHONE

### Saxophone

Das Saxophone gibt es in verschiedenen Varianten, die alle ihren eigenen Klang charakterisieren und es unterschiedlich einsetzen ermöglicht werden.

Ein bekannter und das bekannteste des Saxophones ist das Alt-Saxophone, das in der Jazz- und Bluesmusik am häufigsten eingesetzt wird. Das Alt-Saxophone hat eine charakteristische Form, die durch die abgewinkelte Hals- und Mundstück-Form geprägt ist. Die Instrumente sind in verschiedenen Größen erhältlich, was sie für eine Vielzahl von Musikstilen geeignet macht.

### Geschichte

Das Saxophone wurde Mitte des 19. Jahrhunderts in Paris erfunden. Der Erfinder war der belgische Instrumentenbauer Adolphe Sax. Er wollte ein Instrument entwickeln, das die Vorteile von Blasinstrumenten und Streichinstrumenten vereint. Das Saxophone besteht aus einem Metallgehäuse, das in zwei Hälften geteilt ist, um es leichter zu transportieren. Die Instrumente sind in verschiedenen Größen erhältlich, was sie für eine Vielzahl von Musikstilen geeignet macht.

### Arten

Das Saxophone gibt es in verschiedenen Varianten, die alle ihren eigenen Klang charakterisieren und es unterschiedlich einsetzen ermöglicht werden. Die bekanntesten Arten sind das Alt-Saxophone, das Sopran-Saxophone, das Tenor-Saxophone und das Bariton-Saxophone. Jedes Instrument hat eine charakteristische Form und Klangfarbe.

### Charlie Parker

Charlie Parker ist bekannt als „Bird“ und gilt als einer der größten Jazz-Saxophonisten aller Zeiten. Er war ein virtuoser Improvisator und hat die Jazz-Musik in den 1940er Jahren revolutioniert. Seine Musik ist durch ihre schnelle Rhythmen und komplexe Harmonik gekennzeichnet.

### weitere Bekanntheiten

John Coltrane, Sonny Rollins, Candy Dulfer – diese Musiker sind weitere Beispiele für die Vielfalt der Saxophonmusik. Jeder von ihnen hat seinen eigenen Stil entwickelt und hat die Musikwelt mit seinen innovativen Beiträgen bereichert.

### CONTRABASS

Der Kontrabass ist ein großes und tiefes Streichinstrument, das in der Jazz- und Bluesmusik eine zentrale Rolle spielt. Er wird mit einem Bogen gespielt, kann aber auch perkussiv eingesetzt werden. Die Instrumente sind in verschiedenen Größen erhältlich, was sie für eine Vielzahl von Musikstilen geeignet macht.

### Technisches Können

Das Saxophone ist ein anspruchsvolles Instrument, das viel technisches Können erfordert. Die Spieler müssen nicht nur einen guten Ton erzeugen können, sondern auch komplexe Harmoniken und Rhythmen meistern. Die Instrumente sind in verschiedenen Größen erhältlich, was sie für eine Vielzahl von Musikstilen geeignet macht.

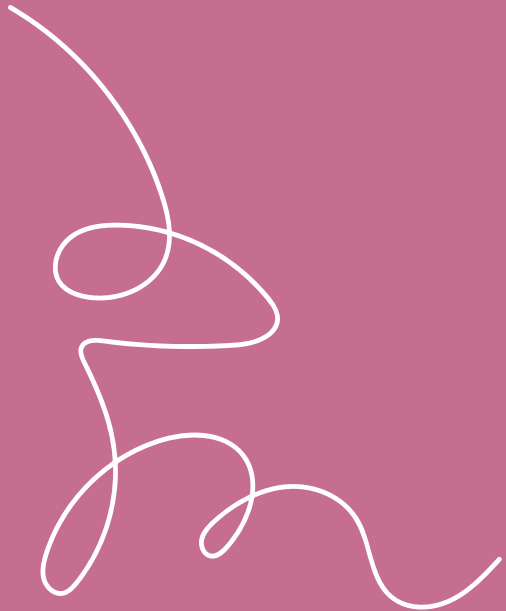
### Aufbau

Das Saxophone besteht aus einem Metallgehäuse, das in zwei Hälften geteilt ist, um es leichter zu transportieren. Die Instrumente sind in verschiedenen Größen erhältlich, was sie für eine Vielzahl von Musikstilen geeignet macht.

### Acustik

Das Saxophone gibt es in verschiedenen Varianten, die alle ihren eigenen Klang charakterisieren und es unterschiedlich einsetzen ermöglicht werden. Die bekanntesten Arten sind das Alt-Saxophone, das Sopran-Saxophone, das Tenor-Saxophone und das Bariton-Saxophone.

# Webentwicklung Webdesign



# BEEFAKE

BeFake ist eine innovative Foto-App, die Front- und Rückkamera gleichzeitig nutzt, um echte Momente einzufangen. Fotos können gespeichert, bearbeitet, getaggt und in einer Galerie verwaltet werden. Der Standort wird automatisch erfasst, und Rückblicke ermöglichen es, vergangene Aufnahmen neu zu entdecken und Erlebnisse noch einmal zu erleben.

Es handelt sich um ein Projekt aus der 4ten Klasse.

## Frontend

Next.js, TypeScript, Tailwind CSS

## Funktionen & APIs

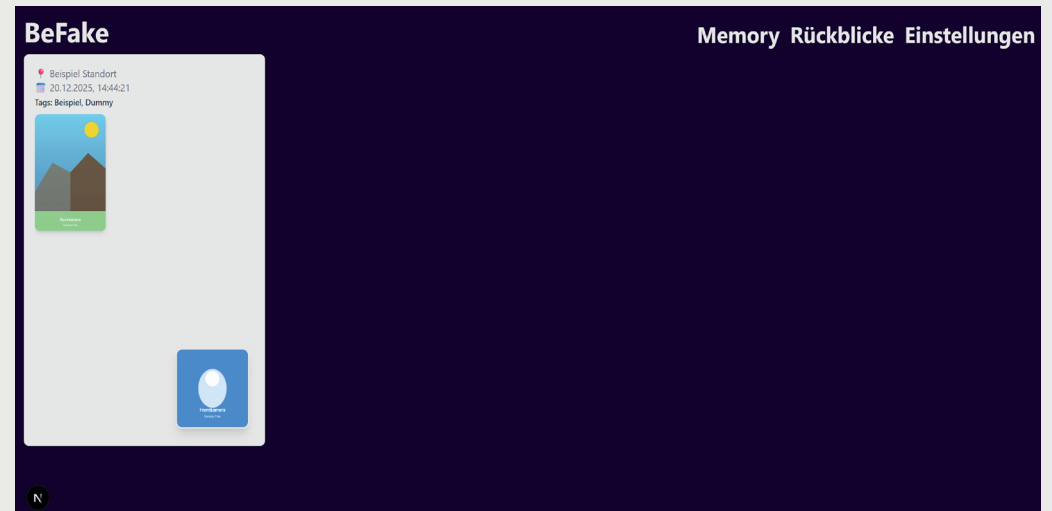
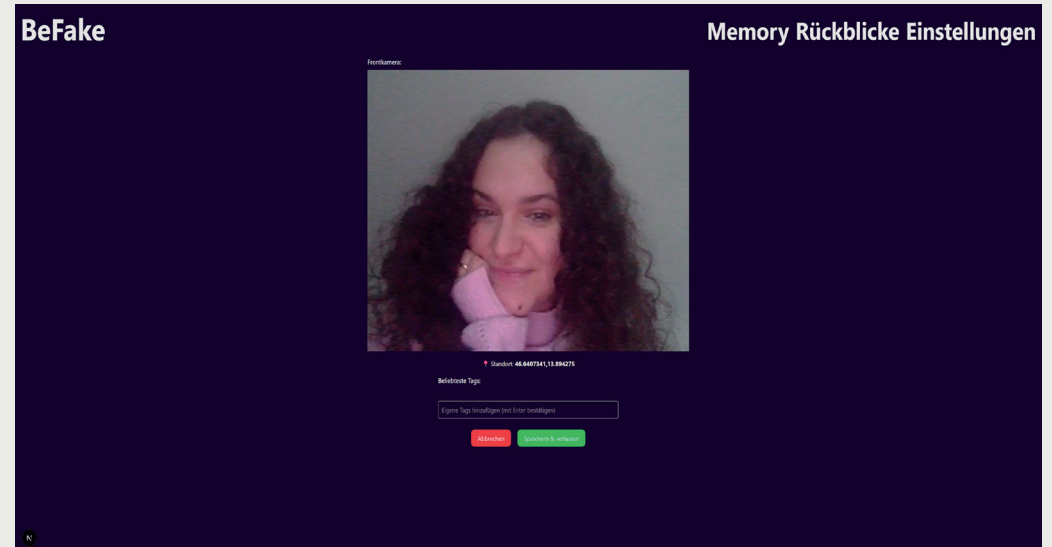
Kamera-API, Geolocation-API

## Backend

Next.js (API Routes), Drizzle ORM

## Datenbank

PostgreSQL



# LOCKEDONYOU

LockedOnYou ist eine moderne Dating-App, die echte Verbindungen fördert. Nutzer erstellen Profile mit Fotos, Interessen und Standort. Über ein Swipe-System entdecken sie Matches. Ein Algorithmus berücksichtigt Vorlieben, Alter und Entfernung. Bei gegenseitigem Like startet ein privater Chat. Eine KI hilft als Icebreaker mit kreativen, freundlichen Starttexten.

Es handelt sich um ein Projekt aus der 5ten Klasse.

## Frontend

Next.js 15 (App Router), React 19, TypeScript, Tailwind CSS

## Backend

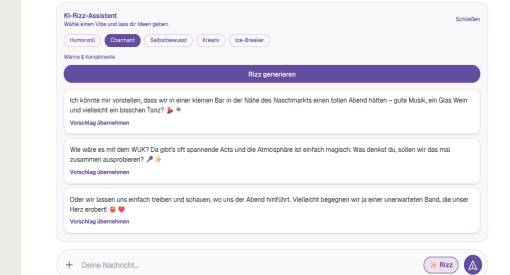
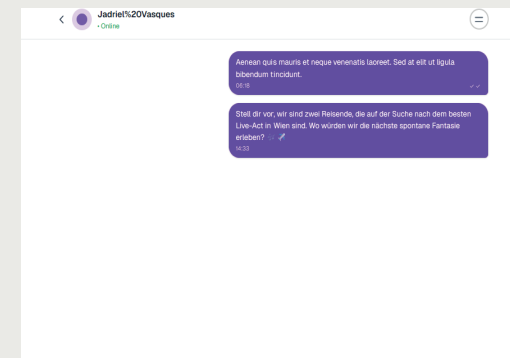
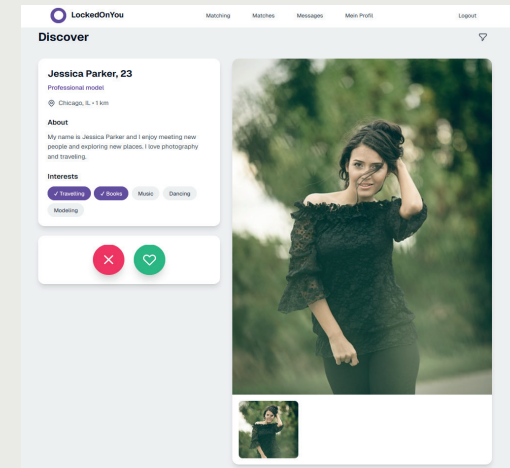
Next.js Server Actions, Supabase Auth

## Funktionen & Services

Matching-Algorithmus, Chat-System, Foto-Upload & Profilverwaltung

## Datenbank

PostgreSQL, Drizzle ORM



# CUSTOMER SERVICE PORTAL

Meine Diplomarbeit beinhaltet eine User-View in einem webbasierten Customer Portals für die Firma Heldenglanz. Ziel war es, Kund:innen eine übersichtliche Plattform zur Verwaltung ihrer digitalen Services bereitzustellen. Die User-View ermöglicht den sicheren Login über ein passwortloses Magic-Link-Verfahren sowie den Zugriff auf Abonnements, Rechnungen und Vertragsdetails.

## Frontend

React, Next.js

## Datenbank

PostgreSQL

## PDF-Generierung

Rechnungs-Export als PDF

## Backend & API

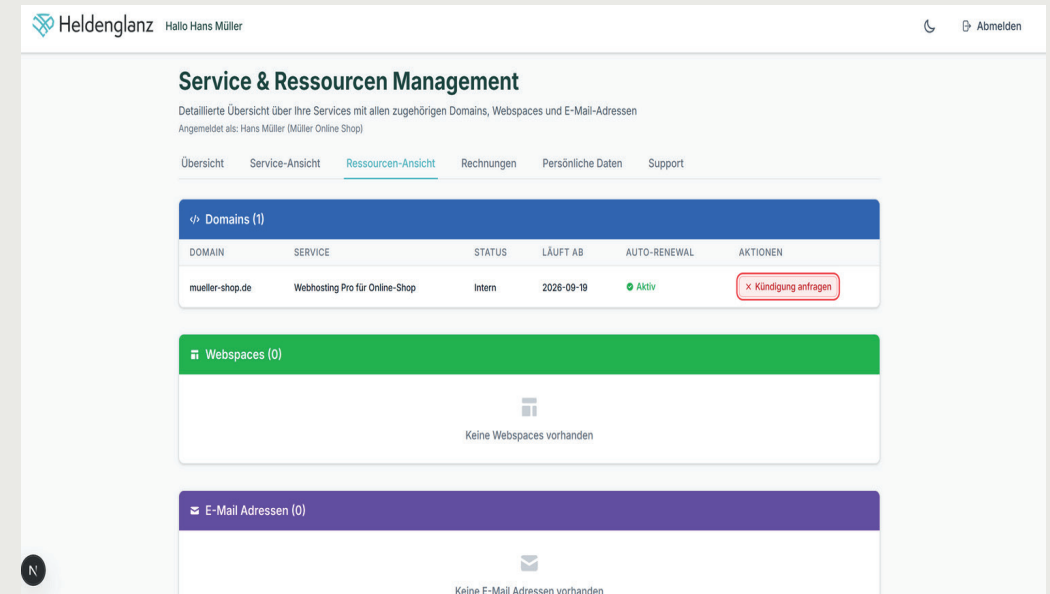
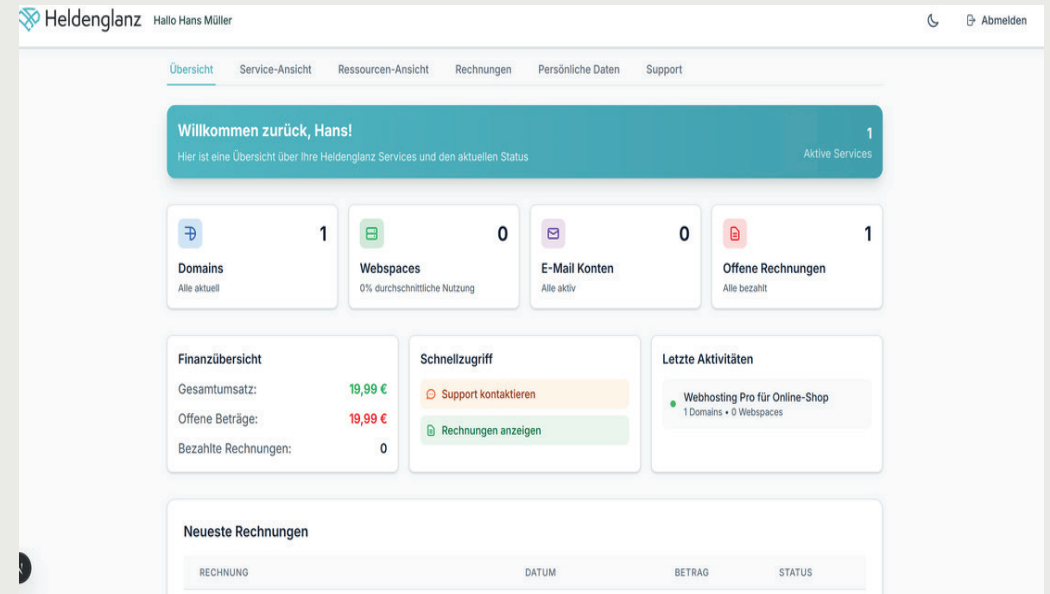
Django, REST-API

## Authentifizierung

Magic-Link-Verfahren (Token-basiert)

## Design & Planung

UI-Konzeption, Wireframing,  
Responsive Design



# NEUGIER. LERNEN. WACHSEN.

jedes Projekt hat mir etwas beigebracht - über  
Technik, Gestaltung und über mich selbst.

